

L'UOMO RAGNO E BATMAN DISORDINI MENTALI

DARKSEID CONTRO GALACTUS 53

DC CONTRO MARVEL 78



ue universi fumettistici uniti per gioco. Ecco a voi la seconda serie dedicata alle BATTAGLIE DEL SECOLO: ali impossibili, eppure reali, scontri fra una selezione di eroi Marvel e DC Comics. Se un anno fa avevamo quardato con curiosità e affetto al passato, ora sigmo pronti a gettarci nelle produzioni più moderne, con uno sguardo attento a ciò che verrà. Va detto che la natura di questa collana è "a divenire", in quanto Marvel e DC sono a tutt'oggi impegnate seriamente nella produzione di collane con protagonisti personaggi di entrambe le etichette. Tenetevi pronti a settembre per il conflitto del secolo.

DISORDINI MENTALI

Una lunga avventura di Batman e dell'Uomo Ragno, realizzata dal team che ha scavato nel lato più dark della psicologia di Peter Parker. Tuttavia la prospettiva del Pipistrello e del Ragno è comune; su entrambi è assente l'ambra tragica deali ultimi avvenimenti in cui sono stati coinvolti. Non c'è traccia del clone, né delle conseguenze devastanti della forza bruta di Bane (l'uomo che ha spezzato la spina dorsale a Batman). Viene volutamente ianorata la continuità, come se Gotham City e la New York di Spidey appartenessero allo stesso continuum temporale. I personaggi si conoscono, per un progetto più complesso che verrà esplicitato fra un mese appena.

Ecco i disordini mentali. In origine il Joker era un esemplare prodotto da romanzo pulp, un criminale che sembrava estratto a forza dalle strisce aiornaliere di Dick Tracu. Una creatura fumettistica esemplare, quanto datata, che ha sempre tratto la sua forza dal ribaltamento del classico concetto dello scienziato pazzo, dall'estremizzazione del gangster anni Quaranta. Malgrado un'origine fissata sia nei fumetti (nel 1951) che nel cinema, il Joker non poteva passare indenne attraverso la tempesta revisionista. Così teniamo per buona l'interpretazione che più ci è piaciuta - quella di The Killing Joke, di Alan Moore e Brian Bolland - in cui un tempo, prima della follia, Joker era un uomo mediocre, un grigio commediante. Vittima di un inganno, venne convinto da alcuni complici a tentare una rapina a una fabbrica di composti chimici. Per sfuggire a Batman si tuffò nella vasca dei reagenti, riuscendo a mettersi in salvo trasportato da un fiume. Specchiandosi nell'acqua, tuttavia, scoprì che il suo volto era stato deformato in un eterno sogghiano, che la pelle era bianca, i capelli verdi. L'uomo scoppiò in una folle risata... che dura tuttora. Oggi Joker non è che uno dei tanti volti di Batman, Dell'Uomo Pipistrello mantiene il forte desiderio di drammaticità, la volontà di rappresentare ogni colpo come un tragico atto teatrale. Eppure per il Joker le vite umane hanno senso: quando servono come pedine dei suoi elaborati, folli, geniali, piani d'attacco. Trame comprensibili, paradossalmente, solo da una mente simile alla sua, allenata negli stessi oscuri corridoi, dove la differenza fra bene e male è quasi impalpabile. Quella di Bruce Wayne, Ecco la differenza sostanziale con Cletus Kasadu, il pazzo criminale, racchiuso nel frammento più psicopatico del costume alieno: Carnage. La sua origine è legata alla saga del costume alieno, ora in possesso di Eddie Brock, il giornalista divenuto Venom. Brock si trovava in carcere quando il costume nero lo fece evadere, ma una goccia, come scheggia impazzita, restò per aderire al corpo del suo psicopatico compagno di cella, trasformandolo nella rossa nemesi di chiunque abbia condiviso corpo e anima con il simbiota proveniente dal pianeta dell'Arcano. Da allora è stata guerra aperta fra Carnage, Venom e l'Uomo Ragno, una guerra sfociata in terribili exploit come il citato Maximum Camage (UOMO RAGNO DE-LUXE 1/4).

In una storia di patologie criminali non potevano mancare i riferimenti ai due manicomi più celebri degli universi supereroistici: l'Istituto Ravencroft, diretto dalla Dottoressa Kafka, e l'Arkham Asulum, Anche in questo caso possiamo parlare di differenze sintomatiche. Il Ravencroft appare come il castello di Frankeristein, un umido monolito di roccia, ferito dal proliferare di tecnologie di difesa (un esempio necessario lo troverete su CARNAGE: MIND BOMB), Arkham, nelle sue interpretazioni più in voga, è l'immagine speculare del male che contiene: sembra una chiesa gotica, una casa delle streahe immersa nella nebbia (ricordate il film l'Esorcista?). Più che delle difese fornite dalla scienza, si sente l'odore dell'antica formula magica lanciata dal fondatore, Amadeus Arkham, morto pazzo nelle mura dell'Istituto che lui stesso aveva creato.

Ecco tutto. Buona lettura e arrivederci in terza di copertina per la necessaria scheda dedicata a La fame.





























CONOSCO KASADY MEGLIO DI CHILINGUE ALTRO









































































CURDO BREDE BATMAN

per trovare disordini mentali, il nostro pianeta è l'istituzione mentale dell'intero universo."

STAN LEE

Presenta

JOHANN WOLFGANG GOETHE

DISORDINI MENTALI

J.M. DeMATTEIS

Store

MARK BAGLEY

Matite

SCOTT HANNA e MARK FARMER

Chine

RICHARD STARKINGS & COMICRAFT

Design

PATRIZIA COZZO

Leftering

ELECTRIC CRAYON

Colori

STEVE BUCCELLATO

Colori di cone di u

PIER PAOLO RONCHETTI

Traduzione

DEB BRUST

MARK BERNARDO

Assistente alla supervione

DENNIS O'NEIL SCOTT PETERSON, JORDAN B. GORFINKEL DARREN VINCENZO Consulenza

ERIC FEIN e DANNY FINGERO Supervisione

BOB BUDIANSKY
Supervisore capo

DARKSEID:

L'INCARNAZIONE DEL MALE.
L'OSCURO SIGNORE DEL MONDO
INFERNALE DI APOKOLIPS.
IL PIÙ TEMUTO DOMINATORE DELLA GALASSIA.

GALACTUS:

IL DIVORATORE DI MONDI. IL DISTRUTTORE DI CIVILTÀ. LA PIÙ TEMUTA FORZA DELL'UNIVERSO.

La sua smisurata fame lo ha fatto vagabondare fra le stelle per incalcolabili millenni, ora ha condotto Galactus su Apokolips, la capitale dell'osceno regno di Darkseid. Se Galactus vuole vivere, deve privare Apokolips della sua energia vitale, eliminando dalla sua superficie qualsiasi forma di vita. Nel suo cammino, tuttavia, si erge Darkseid che non si fermerà davanti a niente pur di proteggére il suo dominio.

Entrambi i contendenti non si battono da soli.
All'angolo di Darkseid ci sono le
orde dei suoi Cani Affamati, i parademoni
e suo figlio, Orion di Nuova Genesi. All'altro
angolo vola Silver Surfer, l'araldo di
Galactus, possessore del potere cosmico e
guidato da forze oscure e sconosciute.

Quando la forza suprema incontra un oggetto inamovibile, chi trionferà?



DARKSEID:

L'INCARNAZIONE DEL MALE. L'OSCURO SIGNORE DEL MONDO INFERNALE DI APOKOLIPS. IL PIÙ TEMUTO DOMINATORE DELLA GALASSIA.

GALACTUS:

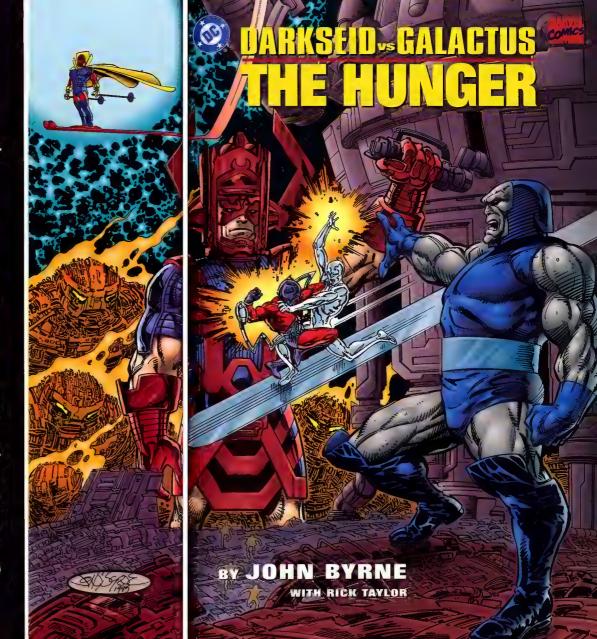
IL DIVORATORE DI MONDI. IL DISTRUTTORE DI CIVILTÀ. LA PIÙ TEMUTA FORZA DELL'UNIVERSO.

La sua smisurata fame lo ha fatto vagabondare fra le stelle per incalcolabili millenni, ora ha condotto Galactus su Apokolips, la capitale dell'osceno regno di Darkseid. Se Galactus vuole vivere, deve privare Apokolips della sua energia vitale, eliminando dalla sua superficie qualsiasi forma di vita. Nel suo cammino, tuttavia, si erge Darkseid che non si fermerà davanti a niente pur di proteggere il suo dominio.

Entrambi i contendenti non si battono da soli.

All'angolo di Darkseld ci sono le
orde dei suoi Cani Affamati, i parademoni
e suo figlio, Orion di Nuova Genesi. All'altro
angolo vola Silver Surfer, l'araldo di
Galactus, possessore del potere cosmico e
guidato da forze oscure e sconosciute.

Quando la forza suprema incontra un oggetto inamovibile, chi trionferà?





DARKSEID contro

GALACTUS

JOHN BYRNE Storia e Disegni

RICK TAYLOR & ELECTRIC PICKLE

ROB SIMPSON Supervisione

CHRIS EADES
Assistente alla supervisione

MARK GRUENWALD
Consulenza

RUDY REMITTI Lettering

ANDREA PLAZZI

I NUOVI DEI creati da JACK KIRBY

Questa storia è dedicata alla memoria di Jack "il Re" Kirby, che creò il suo universo quando i nostri si sono dimostrati troppo piccoli ner contenerio.

Un ringraziamento speciale a Mark Galinis McFinn, che un giorno mi disse: «*Galactus cerca di mangiare Apokolius*...».

John Byrne

UN LUOGO CHE NON E' UN LUOGO. UN TEMPO CHE VA OLTRE IL TEMPO.

> PER ANNI, AL DI LA DI OGNI POSSIBILE CALCOLO, DUE MONDI HANNO ORBITATO AVVILTI DALL'OSCURITA'.























































tacolo in un periodo - gli anni Ottanta ancora sconvolto dall'ansia revisionista. Questo fatto dimostrò che il sacro mito dell'eternità e sovrumanità dell'eroe era definitivamente tramontato e che esisteva una prepotente necessità del lettore di imporre, in prima persona, le regole del gioco. Al lettore/creatore, l'anima più caratteristica e originale legata ai comics americani. venne data la chance di decidere le direttive delle correnti successive e di determinare la nascita stessa di nuove realtà editoriali, moderne e sensibili alla volontà deali appassionati. Oggi le cose sono drasticamente cambiate e le case editrici si sono riappropriate della supremazia creativa. Tuttavia sono rimaste le tracce di quel periodo per certi versi "schizofrenico". Per l'operazione MARVEL CONTRO DC, i reparti promozionali di entrambi ali editori si sono messi in moto ideando un'identica operazione che ha sfruttato l'evoluzione dei mezzi di comunicazione. Oltre alle linee postali, i lettori hanno avuto la possibilità di decidere ali esiti degli scontri depositando il loro voto su E-Mail particolari nella rete America On Line. Se vedrete l'Uorrio Ragno sconfiggere Superboy (o vice-

> Amalgalm Comics. casa editrice fondata da Marvel e DC. Altri

prodotti che Marvel Italia dovrebbe presentarvi in autunno.



potrà indossare la corong della vittoria? Tutto questo in un'olimpiade di potere, nella gara assoluta, Oltre a ciò sono stati introdotti molti altri elementi inediti di continuità, a cui assistiamo con divertito stupore, e un trucco promozionale strano che un tempo fu decisivo e che, oggi, quardiamo con grande curiosità

Qualche anno fa la DC Comics ideò una bizzarra operazione. Si trattava di Una morte in famialia, una drammatica avventura di Batman in cui il Joker aveva rapito Robin, partner adolescente dell'uomo pipistrello, minacciandolo di morte. I lettori, alla vigilia dell'uscita dell'ultimo capitolo di auesta saga, vennero invitati a telefonare a due linee approntate appositamente, per decidere direttamente della sorte del personaggio. Una manciata di voti permise al partito dei "sanguinari" di vincere e determinare, così, il sacri-

ficio di Robin sull'altare dello spet-

versa) non potrete più contestare le case editrici, ma migliaia di fan sparsi in tutti ali Stati Uniti (e nel mondo). Un'idea che si riallaccia al passato.

ra appena quattro mesi (a settembre, per essere più precisi) Marvel Italia vi presenterà questa miniserie di quattro numeri che in America ha ottenuto un successo di vendite incredibile. Finalmente conosceremo l'esito della battaglia per la supremazia fra i più famosi supereroi della storia. Ce lo racconteranno, nell'ordine, Ron Marz e Peter David (storia), e Dan Jurgens e Claudio Castellini (disegni). Iniziate a fremere, ragazzi, e lasciateci infierire: ecco le copertine dei primi due numeri firmate, rispettivamente, da Jurgens e dall'amatissimo Costellini.

Nel prossimo numero, inoltre, daremo uno sauardo alle conseguenze più immediate di questa "alleanza" con la presentazione delle serie pubblicate dalla FRANCESCO MEO

HE CHOMBONN tacolo in un periodo – ali anni Ottanta – ancora sconvolto dall'ansia revisionista. Questo fatto dimostrò che il sacro mito dell'eternità e sovrumanità dell'eroe era definitivamente tramontato e che esisteva una prepotente necessità del lettore di imporre, in prima persona, le regole del gioco. Al lettore/creatore, l'anima più caratteristica e originale legata ai comics americani. venne data la chance di decidere le direttive delle correnti successive e di determinare la nascita stessa di nuove realtà editoriali. moderne e sensibili alla volontà degli appassionati. Oggi le cose sono drasticamente cambiate e le case editrici si sono riappropriate della supremazia creativa. Tuttavia sono rimaste le tracce di quel periodo per certi versi "schizofrenico". Per l'operazione MARVEL CONTRO DC, i reparti promozionali di entrambi ali editori si sono messi in moto ideando un'identica operazione che ha sfruttato l'evoluzione dei mezzi di comunicazione. Oltre alle linee postali, i lettori hanno avuto la possibilità di decidere gli esiti degli scontri depositando il loro voto su E-Mail particolari nella rete America On Line. Se vedrete l'Uorrio Ragno sconfiggere Superboy (o vice-



do). Un'idea che si riallaccia al passato.

ra appena quattro mesi (a settembre, per essere più precisi) Marvel Italia vi presenterà questa miniserie di quattro numeri che in America ha ottenuto un successo di vendite incredibile. Finalmente conosceremo l'esito della battaglia per la supremazia fra i più famosi supereroi della storia. Ce lo racconteranno, nell'ordine, Ron Marz e Peter David (storia), e Dan Jurgens e Claudio Castellini (disegni). Iniziate a fremere, ragazzi, e lasciateci infierire: ecco le copertine dei primi due numeri firmate, rispettivamente, da Jurgens e dall'amatissimo Castellini.

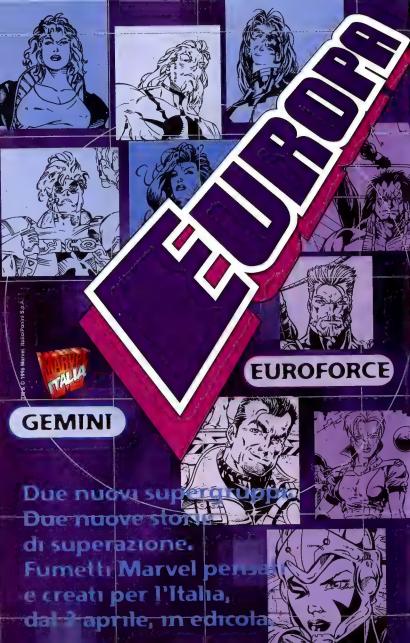
Nel prossimo numero, inoltre, daremo uno sguardo alle conseguenze più immediate di questa "alleanza" con la presentazione delle serie pubblicate dalla Amalgalm Comics. casa editrice fondata da Marvel e DC. Altri

prodotti che Marvel Italia dovrebbe presentarvi in autunno.

FRANCESCO MEO



© 1995 DC Comics and Marvel Ent Group. All Rights Res





LE BATTAGLIE DEL SECOLO 5

Supp MARVEL CROSSOVER PUBBLICAZIONE APERIODICA ANNO II - NUMERO 12 - APRILE 1996 Autorizzazione del tribunale di Bologna n. 6420 del 3 marzo 1995. Una pubblicazione di Marvel Comics Italia, divisione editoriale di Panini S.p.A. Redozione e direzione: Piozza Galileo 5. 40123 Bologna, Stampa: Rotolito Lombardo S.p.A., Pioltello (MI). Distribuzione esclusivo per le edicole: DeADIS S.r.L., vig Montefeltro 6/A 20156 Milano. Copyright: @ 1995 DC Comics and Marvel Ent. Group Inc. Published under ticense from DC Comics. All rights reserved. Balman, Darkseid and all related characters and indicios are trademorks of DC COMICS. Spider-Man, Galactus, Silver Surfer (including all prominent characters featured in this issue and distinctive likenesses thereof) are trade marks of the Marvel Ent. Group. Used with per mission. Any inquiries on DC characters should be addressed to DC Comics, c/o Marvel Italia, Piazza Gatileo 5, 40123 Bologna. Per l'edizione

Italiana © 1996 Marvel Comics Italia rearterti (tutti disponibili) si possono richiedere a SERVICE MEDIA, Viale Lombardia 47, 20056 Trezzo sull'Adda (MI) (tax 02 - 9061902): vernonn invitati contrassegno al prezzo di copertina, più 6500 Ure per ogni spedizione come contributo spese postali.

> Presidente WILLIAM C. BEVINS

Amministratore delegato

Direttore responsabile ed editoriale MARCO M. LUPOI

> Supervisione FRANCESCO MEO

Direttore mercato Italia SIMONE AIROLDI

Assistente morketing ALEX BERTANI

Reduzione
CINZIA BROCCATELLI
BEATRICE DOTI
FEDERICA PADOVANI
SERENA VARANI

Grafica
LUCA POLI
(Responsabile di produzione)
ROBERTO M. RUBBI
(Responsabile di linea grafica)
GIOVANNI BATTISTINI
STEFANO MUNARINI
AI ESSANDRO NALI II

Le storie originali di questo numero sono

Disordered minds da Spider-Man and Balman del settembre 1995

The Hunger do Dorkseid vs. Galactus dell'agosto 1995

Copertina di Mark Bagtey e Mark Farmer da Spider-Man and Batman

Copertino interna di John Byrne (Dorkseid/Golactus)

note

el 1971 Jack Kirbu, in rotta con la Marvel, ideò per la DC Comics la Saga del Quarto Mondo, un affresco cosmico di rara potenza. Nelle pagine di varie serie (come Mr. Miracle, New Gods, Forever People...) Kirbu inserì una quantità incredibile di elementi della sua particolare cosmogonia, parallela alle intuizioni regalate alla Marvel. Oggi John Byrne crea una storia - ambientata nel passato in cui Silver Surfer è ancora araldo di Galactus - che riesce a essere uno straordinario compendio di tutti gli elementi caratteristici di personaggi creati e sviluppati da Stan Lee e Jack Kirbu. Le note sono tante e devono essere concentrate sui personaggi DC.

LA FAME

Eoni fa i Vecchi Dei combatterono la loro guerra finale. Enormi energie furono scatenate, tali da disintegrare il loro stesso mondo e lasciarne al posto due pianeti gemelli, in orbita fra loro, i due lati della stessa medaglia: Nuova Genesi e Apokolips. Nuova Genesi e Apokolips. Nuova Genesi mantenne e fece prosperare gli aspetti più civilì dei vecchi dei, originando una razza pocifica. Apokolips fu lo culla della guerra e del ri-sentimento e, per questo motivo, fu trasformata in una poderosa fortezza



meccanica da Yuga Khan, Darkseid. dopo un colpo di stato che lo portò a succedere alla regina Heggra, diede vita a una nuova guerra fra i due mondi per la supremazia. Per motivi politici, tuttavia, strinse una tregua con l'Alto Padre di Nuova Genesi. Patto effimero, auanto la volontà di pace del nemico assoluto dell'Universo DC. Darkseid ha un unico scopo nella sua vita di conquistatore: impadronirsi della misteriosa Equazione dell'Anti-Vita, l'unico mezzo esoterico che possa garantirali il dominio assoluto sull'universo. Al suo comando ci sono le legioni di parademoni di Apokolips e la folla stracciona dei Cani Affamati, la popolazione dei lati inferiori del pianeta infernale. Galactus è il Divoratore di mondi: riuscirà a nutrirsi delle energie vitali di un pianeta che, per un oscuro mistero, vita non ha? Qual è il segreto dell'Anti-Vita? Lo saprete fra un mese...

Spazio terminato. Nel prossimo numero faremo luce sul segreto di Orion, di Darkseid e sul lato cosmico dell'Universo DC. Arrivederci.

FRANCESCO MEO

Non è finita qui! Il prossimo appuntamento con LE BATTAGLIE DEL SECOLO vi aspetta per colpirvi in faccia con la violenza degli scontri intergalattici e per annichilirvi con l'incontro di "sacre" figure supereroistiche. Il piatto forte è lo scontro, oltre le stelle, fra Silver Surfer e Lanterna Verde con un nugolo di ospiti speciali: Thanos, Terrax e i misteriosi Parallax e Cyborg. Storia di Ron Marz e disegni plastici dell'ottimo Darrul Banks. In più la conclusione della battaglia fra Galactus e Darkseid, e fra Surfer e Orion. immaginata e realizzata da John Burne. In tutte le edicole a parti-

re da venerdì 10 maggio.

Nella vostra edicola di fiducia troverete sia i fumetti di BATMAN – pubblicati regolarmente dall'editore Play Press – sia quelli dell'UOMO RAGNO, di Thanos su COSMIC POWERS e di SILVER SURFER, targati Marvel Italia.







SE TI PIACCIONO
I FUMETTI

COMPRALI!

BY

ANTONIOSONOIO

HTTP://MIAOFILMS.FORUMCOMMUNITY.NET/